

АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

«3D моделирование и интеллектуальные игры»

Дисциплина «3D моделирование и интеллектуальные игры» является частью программы магистратуры «Разработка программно-информационных систем» по направлению «09.04.04 Программная инженерия».

Цели и задачи дисциплины

Получение знаний в области создания трехмерных моделей и игрового интеллекта. Получение умений по использованию редакторов 3D-моделей и игровых движков. Выработка навыков по созданию оптимизированных моделей и анимаций..

Изучаемые объекты дисциплины

Методики и технологии создания 3D-моделей Методики и технологии анимации Игровой искусственный интеллект.

Объем и виды учебной работы

Вид учебной работы	Всего часов	Распределение по семестрам в часах	
		Номер семестра	
		2	
1. Проведение учебных занятий (включая проведение текущего контроля успеваемости) в форме:	18	18	
1.1. Контактная аудиторная работа, из них:			
- лекции (Л)	8	8	
- лабораторные работы (ЛР)			
- практические занятия, семинары и (или) другие виды занятий семинарского типа (ПЗ)	8	8	
- контроль самостоятельной работы (КСР)	2	2	
- контрольная работа			
1.2. Самостоятельная работа студентов (СРС)	18	18	
2. Промежуточная аттестация			
Экзамен			
Дифференцированный зачет			
Зачет	9	9	
Курсовой проект (КП)			
Курсовая работа (КР)			
Общая трудоемкость дисциплины	36	36	

Краткое содержание дисциплины

Наименование разделов дисциплины с кратким содержанием	Объем аудиторных занятий по видам в часах			Объем внеаудиторных занятий по видам в часах
	Л	ЛР	ПЗ	СРС
2-й семестр				

Наименование разделов дисциплины с кратким содержанием	Объем аудиторных занятий по видам в часах			Объем внеаудиторных занятий по видам в часах
	Л	ЛР	ПЗ	СРС
Интеллектуальные игры	4	0	4	9
Основы игровой разработки. Дизайн-документ. Игровые сценарии и персонажи. Геймдизайн и уровни. Графика и звук в играх. Платформы и развертывание.				
3D-моделирование и анимация	4	0	4	9
Основы 3D-моделирования. Анимация 3D-моделей. Оптимизация моделей и анимаций для использования в играх. Визуализация и рендеринг. Создание композиций и сцен.				
ИТОГО по 2-му семестру	8	0	8	18
ИТОГО по дисциплине	8	0	8	18